

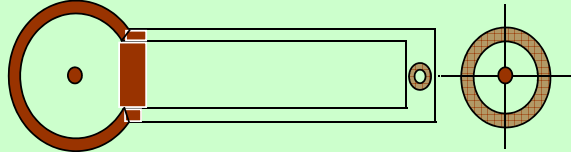
1)

Ball: 83, Belami o.ä.

Abschlag: 12 Uhr

Richtung: über der Hälfte rechte Bande zieht Vorlauf zum Loch kann auch rl links vorbei

Festigkeit: eher langsam trainieren



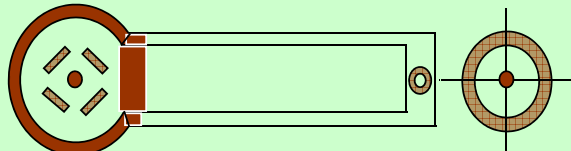
2)

Ball: Sennestadt 3 K11 roh o.ä.

Abschlag: 3 Uhr

Richtung: der Linie entlang zieht zur rechten Platte

Festigkeit: mittelschnell



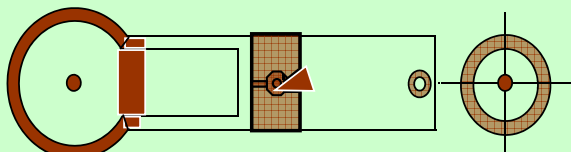
3)

Ball: K1, Amigo Sonic orange Wagner 13, BallaBalla 3

Abschlag: 12 Uhr

Richtung: minimal rechts spielen, kann Vor-oder Rücklauf fallen

Festigkeit: Vorsicht-nicht zu fest



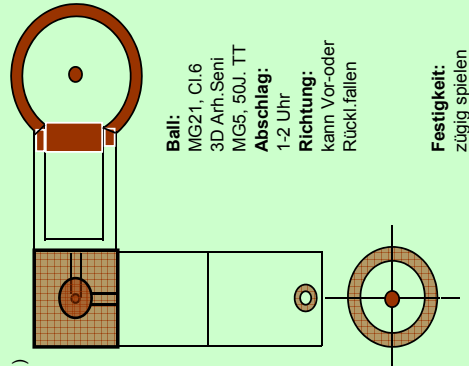
4)

Ball: MG21, Cl.6 3D Arh.Seni MG5, 50J., TT

Abschlag: 1-2 Uhr

Richtung: kann Vor-oder Rückl.fallen

Festigkeit: zügig spielen



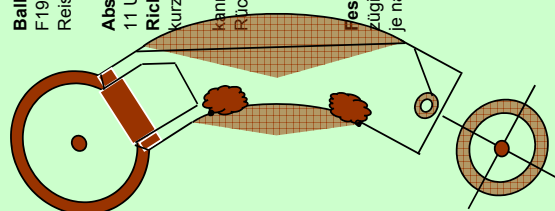
5)

Ball: F19 roh, Belami Reisinger 1005

Abschlag: 11 Uhr

Richtung: kurz hinter 3.Anker kann Vor-oder Rücklauf fallen

Festigkeit: zügig spielen je nach Ball



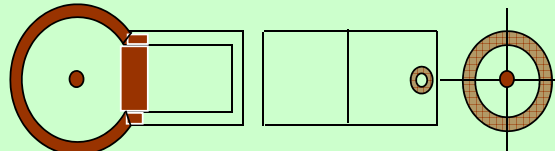
6)

Ball: Light Bälle Rav.251/252 SV Mannheim Nr.1

Abschlag: 9 Uhr

Richtung: im letzten Drittel an rechte Bande schlagstärken abhängig, nur links vorbei As-Chance

Festigkeit: zügig



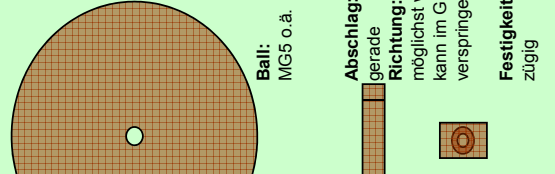
7)

Ball: MG5 o.ä.

Abschlag: gerade

Richtung: möglichst weit heben kann im Gras leicht verspringen

Festigkeit: zügig



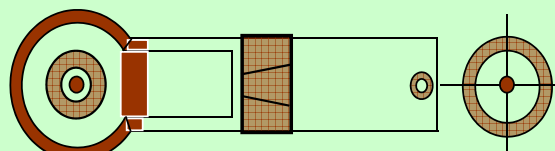
8)

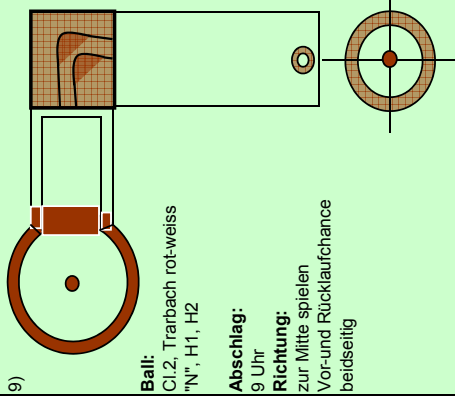
Ball: Lux1, 3D Halloween o.ä.

Abschlag: ca. 10 Uhr

Richtung: minimal nach rechts spielen zieht zum Loch wenn links oder rechts von der Mitte durch eher weg, sehr gute As-Chance für eine Bahn 8

Festigkeit: eher langsam

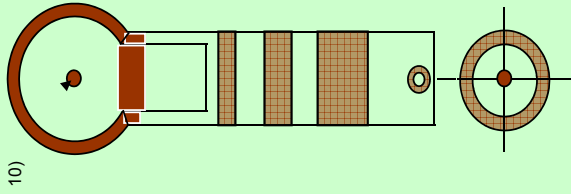




9)

Ball: Cl.2, Trabach rot-weiss "N", H1, H2
Abschlag: 9 Uhr
Richtung: zur Mitte spielen Vor- und Rücklaufchance beidseitig

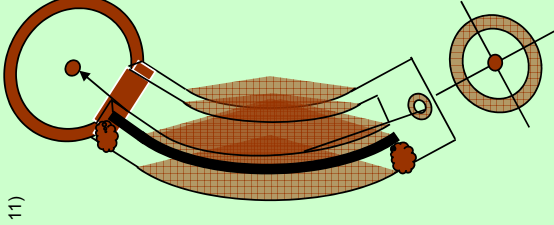
Festigkeit: mittelschnell



10)

Ball: 3D Kreuzn. Senioren 3D Sabr. Heinrich "N", H10, H12 o.ä.
Abschlag: ca- 11 Uhr
Richtung: zur Mitte spielen Vorbande ist unsinnig da im Kreis guter Zug zum Loch, wenn der Ball knapp rechts vorbei läuft und im Rücklauf kommt

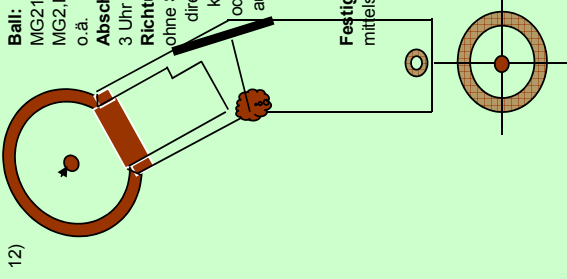
Festigkeit: mittelschnell



11)

Ball: Danny Hess neongrün weichere, tote Bälle
Abschlag: 12 Uhr
Richtung: über der Mitte an die Mauer spielen Tempo muss stimmen

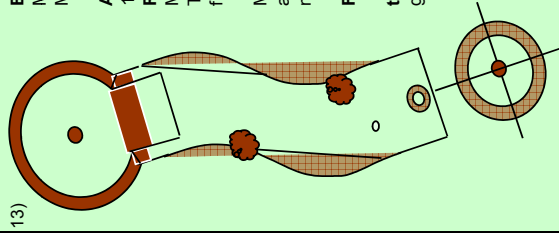
Festigkeit: trainieren



12)

Ball: MG21, Cl.6 MG2, Maier spec. o.ä.
Abschlag: 3 Uhr
Richtung: ohne Schrägplatte direkt an Bande kann Vorlauf oder je nach Schnitt auch Rücklauf beidseits

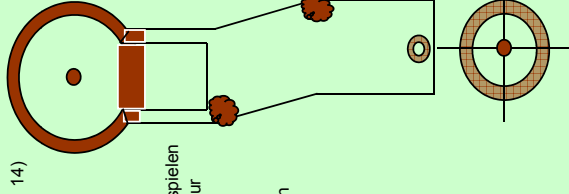
Festigkeit: mittelschnell



13)

Ball: MG A Migo 60
Abschlag: 1 Uhr
Richtung: MG A früh und langsam anspielen Temposchlag reicht meist nur für Vorlauf
 Migo 60 kurz vor Steigung anspielen - diverse Chancen mit Halbrotaion

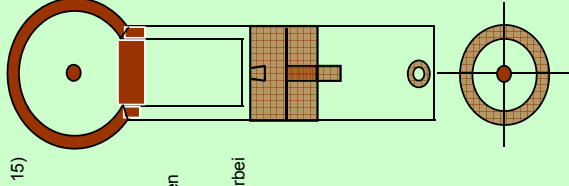
Festigkeit: trainingsintensiv geringe As Ausbeute



14)

Ball: Rav. 252/253 H13, H2, K12 o.ä.
Abschlag: 11 Uhr
Richtung: auf linken Stein konzentrieren Ball zieht gut davon weg fällt recht zuverlässig, wenn bis 10cm rechts am Loch vorbei und das Tempo stimmt.

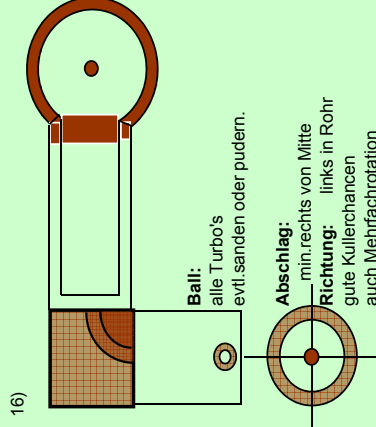
Festigkeit: mittelschnell



15)

Ball: Cl.3-4, Maier spec 3D KH Sen. o.ä. auch Gabi's, Total normal
Abschlag: min. rechts von Mitte
Richtung: ideal, wenn der Ball links von Mitte hochläuft bleibt recht selten oben gute As-Chance, wenn bis ca. 10cm rechts an Loch vorbei.

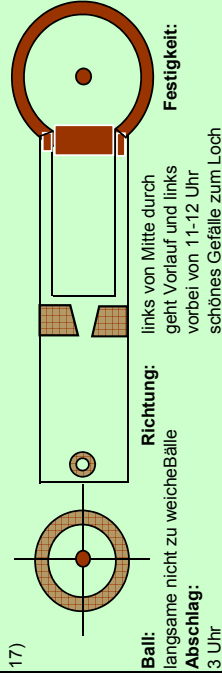
Festigkeit: mittelschnell



16)

Ball: alle Turbo's
Abschlag: min. rechts von Mitte
Richtung: links in Rohr gute Kullerchancen auch Mehrfachrotation kann auch aus halber Heimat zurück in Kreis kommen.

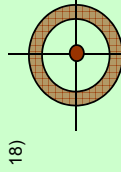
Festigkeit: Vorsicht



17)

Ball: langsame nicht zu weiche Bälle
Abschlag: 3 Uhr
Richtung: links von Mitte durch geht Vorlauf und links vorbei von 11-12 Uhr schönes Gefälle zum Loch

Festigkeit: etwas schwierig trainieren!



18)

Ball: alle Knochen
Abschlag: etwas rechts von Mitte
Richtung: ich bevorzuge B&M E26 Bahn gibt alle Möglichkeiten her-gerade, linke und rechte Bande - rechte ist sicherer wer keine Knochen mag, spielt seinen Lieblingsball gerade

Festigkeit: zügig